

# Гончар Інфо

«Унція емоцій варта тонни фактів» Джон Джунон

№ 2 (9), 20 Березня 2017

## «БЛОГЕРАМ-ПОЧАТКІВЦЯМ Я РАДЖУ БЕЗУПИННО ПАХАТИ»



### Чому Діана Лебедєва обрала блогінг замість журналістики?

Зарозумілі аматори, вперті сперечальники, саботажники-писаки — як блогерів тільки не називають... Проте, що ми знаємо про цих людей насправді? Відомий дніпровський блогер розповідає про різницю між блогінгом й інтернет-журналістикою та про колосальний внесок дніпровців у розвиток ІТ-технологій.

Детальніше на стор. 8

## ДНІПРО - УРБАНІСТИЧНИЙ ВІДПОЧИНОК або реалії з обох боків

Що можна відвідати у промисловому місті - заводи, музеї, галереї чи може концерти? Дніпро вміє дивувати та приголомшувати вже бувалого мандрівника. Ми розкриємо Дніпро з обох боків і покажемо, як можна провести вихідні, якщо в тебе в кишені лише 500 гривень або ж навпаки, якщо у тебе необмежена кількість грошей.

Детальніше на стор. 4

## «Резюме» айтішника

Що потрібно та чого зазвичай не достає ідеальному програмісту?

Детальніше на стор. 3



## КВЕСТ-РУМ ПО-ДНІПРОВСЬКИ

Детальніше на стор. 7



## СПІВБЕСІДА В INTEL

Детальніше на стор. 3



## ВІЙНА, РОЗВ'ЯЗАНА ПРЕСОЮ

Детальніше на стор. 6

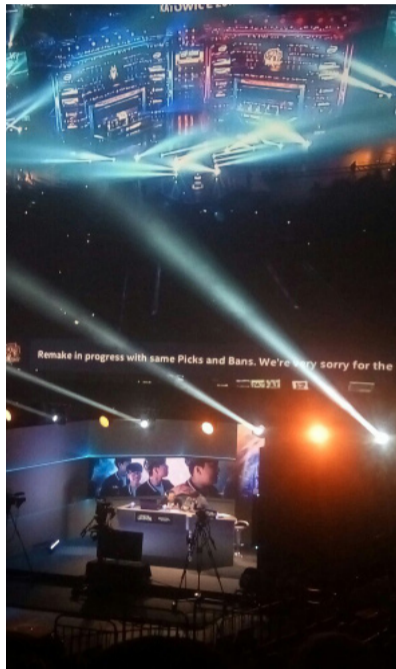




# СПІВБЕСІДА В INTEL

## АБО КАТОВІЦЕ – МІСТО КОНТРАСТІВ

Роман Перерва – мій близький друг і однокласник, розумник хлопчина і олімпіадник-програміст, після випуску з ліцею поступив до Вроцлавського технічного університету Politechnika Wroclawska, де успішно продовжує навчання і сьогодні. І ось нещодавно я дізнався про те, що Романові випала нагода співбесіди у IT-гіганті Intel. Як це було – читайте у нашому інтерв'ю (більше схожому на цікавий монолог). Опустимо наш годинний діалог на особисті теми і перейдемо до найцікавішого:



Вид на ігрову сцену та стрім-майданчик

### Все починається з ігор

- Отже, Ромцю, як тебе туди занесло?

- Почалося все з того, що я граю в League of Legends (така комп'ютерна гра типу Dota). І само собою, люблю дивитися турніри. Так склалося, що у Польщі проводиться щорічний турнір Intel Extreme Masters. Кваліфікаційні етапи проходять по усьому світі, але фінал чомусь відбувається саме у Польщі, а саме у місті Катовіце.

Цього року я пообіцяв собі, що точно побуваю на цьому турнірі, шукав собі компанію для поїздки, навіть знайшов двох супутників, але знаєш, як це буває – час йшов, а рішучості в людях не прибувало. Я вже купив собі квиток, коли усі інші відмовились. Що я зробив – написав у багатьох групах в соціальних мережах про те, що шукаю собі компанію. І дійсно – з часом мені написала одна дівчина, запропонувала поїхати з її компанією.

Потім стало питання з житлом – виявилось, що усі хостели забиті і ночувати просто ніде. Тому я просто вирішив їздити з Вроцлава до Катовіце туди і назад кожного дня. Відстань не надто велика – 200 км, та і по грошах я нічого не втратив – особливості цінової політики залізничного транспорту в Польщі.

Стосовно самого турніру – організація заходу була на рівні. Концертна зала вміщує коло 5-7 тисяч, у холі – 3д принтер, консолі, тестові версії топових відеокарт від Nvidia



по тисячі доларів за штуку і... Косплеєри. Навіть не так – косплеєрші! Їх там було море просто.

### А ти знаєш про літню школу?

Отже, ближче до теми. Як виявилось, мої супутники – дівчина і хлопець, працюють в Гданську в Intel. Ми розговорились і у діалозі промайнуло питання: «А ти знаєш про літню школу?». Виявилось, що у них є програма стажування в літній школі. Я сказав, що готовий зробити все, аби туди потрапити, на що почув у відповідь, що реєстрація так-то вже закінчилася і заявки подавалися ще з початку зими. Але вони можуть написати куратору і домовитися за позачергову співбесіду для мене. Наступного дня. Тобто у мене була одна ніч для підготовки.

### Ром, що саме роблять програмісти в Intel?

В основному, це низькорівневе програмування, процесори, «залізо». До цього я не займався цим так серйозно, мене більше цікавило високорівневе програмування.

Всю ніч просидів за ноутбуком, готувався, зранку поїхав туди, ти уявляєш мій стан.

За результатами співбесіди можу сказати наступне: 30% я не знав б навіть за умови, що чив би лише це тиждень, 30% знав наполовину і 40% я вже робив і знав до цього. Давали розібрати код, написаний на С (мова програмування). До цього я працював в основному на «плюсах» (мова програмування С++), але із завданням впорався, чим здивував не лише себе, а й інших кандидатів. Загалом, співбесіда для мене пройшла дуже корисно, не дивлячись навіть на те, що пізніше мені прийшла відповідь з формулюванням типу: «Ви молодць, але є ще молодчіші, приходьте через рік, чекатимемо». Насправді, дійсно, мої суперники мали за плечима більше досвіду, та і в принципі були на кілька курсів старшими, якщо не випускниками.

Також було цікаво дізнатися про структуру цієї літньої школи – Intel має одразу кілька груп-підрозділів, які працюють над різними питаннями. Із розмов на співбесіді я зрозумів, що йшов у групу, як працює над розробкою і покращенням компіляторів (компілятор переводить код, написаний програмістом, на машинний код).

Ще важливим моментом є відкритість коду компіляторів від Intel. Тобто навіть не будучи працівником компанії, можна брати участь в оптимізації коду, допомагати у створенні патчів і усуненні багів коду, а потім внести це, як серйозний аргумент у своєму резюме для влаштування на будь-яку IT-компанію.

До речі, конкуренція була не такою і страшною – на 5 вакантних місць претендувало всього 28 чоловік – по 7 у чотирьох містах.

### Університет Допоміг

- Добре Ромко, останнє питання, яке зараз актуальне для наших вітчизняних студентів IT-шників: турнір допоміг твоє навчання в університеті?

- Однозначно. Зимову сесію я склав ще у лютому, і можу сказати лише одне: будь я хоча б на курс старшим – результат співбесіди міг би бути зовсім інакшим. Знання, що даються нам в університеті, дійсно ціняться сьогодні на реальному ринку праці.

Ми попрощались з Романом, домовившись, коли вийдемо на зв'язок наступного разу і чомусь мені згадалися друзі, котрі зараз у ведучих університетах України гризуть грант науки на факультетах програмної та комп'ютерної інженерії. Їх історії про повну марність витраченого часу і потребу до постійної самоосвіти в збиток університету, якщо хочеш чогось досягти у професії і складати здорову конкуренцію. Хочеться просто побажати успіху молодим «мізкам» IT-сфери не лише за кордоном, але і тут, вдома.

Богдан ЗВОНИК



Роман та косплеєрши



Відвідувачі грають у Расман

## «РЕЗЮМЕ» АЙТІШНИКА

Що потрібно та чого зазвичай не достає ідеальному програмісту?

Сфера IT-технологій розвивається дуже стрімко, а тому єдиної мови програмування, яка допоможе вам завжди залишатися «на коні», нема. З розвитком технологій все більш необхідним стає і розвиток спеціалістів, освоєння ними нових прийомів та хитрощів. Але є декілька особистих умінь та навичок, які ніколи не втраять своєї актуальності і допоможуть вам вигідно виділитися на фоні своїх конкурентів при влаштуванні на роботу. Що ж це за навички? Розібратися з цим питанням нам допоможе аналіз вимог роботодавців до своїх потенційних працівників.

### Креативність

В процесі своєї роботи програміст (або, як його зараз прийнято називати, «айтішник») нерідко зіштовхується зі складними задачами, формули для вирішення яких з часом змінюються. Саме тут стануть у нагоді креативність і гнучкість розуму, які допоможуть знайти нестандартне рішення, яке вдовольнить як старі, так і нові потреби.

### Бажання до самовдосконалення

Як ми вже сказали, IT-технології постійно розвиваються, тому програміст просто не має права залишатися позаду. Постійне самовдосконалення, рух уперед – те, що очікує кожного, хто обрав цю професію. Більшість роботодавців готова допомагати працівникам у саморозвитку, а ось брати на роботу людину, яка розвитку не бажає – ні.

### Вміння працювати у команді

Вміння працювати у команді необхідно для будь-якої роботи, але навіщо воно спеціалістам з IT-технологій, які нерідко працюють віддалено? Здавалося б, ні на що. Але, тим не менш, роботодавці різних країн ставлять саме це вміння у першу трійку найнеобхідніших. Пояснюють своє рішення тим, що сучасне написання коду і розробка чогось – найчастіше справа колективна, тому необхідно постійно контактувати з колегами і працювати синхронно. А який може бути синхрон, коли кожен перебуває в своєму маленькому Всесвіті одиниць та нулів, а колегу й бачити не хоче?

### Цілеспрямованість та стресостійкість

Роботу програміста часто називають бігом з перешкодами, де головна ціль – вирішення задачі. Спочатку ти біжиш легко і рівно – у тебе вже є досвід і багаж знань, але потім зустрічається перешкода, яку треба оминати невідомим способом. В цей момент важливо не розгубитися і не злякатися, а перестрибнути/перелізти/зламати (з вибором способу допоможе та сама креативність з пункту № 1) цю перешкоду и продовжити рух до цілі.

Те ж саме стосується і стресостійкості. Вона нерідко рятує програмістів від втрачання контролю над ситуацією і допомагає виконати найважчу роботу.

### Захоплення IT-технологіями

Усім очевидно, що найкраще людина виконує ту роботу, яку пристрасно любить. Саме тому ідеальний «айтішник», про якого мріє кожен роботодавець – це гік, який готовий декілька ночей на одному кофейні просидіти над цікавою задачею просто так. Лише завдяки любові до мистецтва, він кожен вільну хвилину проводить за комп'ютером. Для нього, найкраща розвага – злом чужої програми. Звісно, знайти настільки захопану в IT людину дуже важко, але широкі захоплення в свою роботу програміст точно сподобається роботодавцям більше, ніж той, хто «айтішнику» тільки з дев'яти до шести. Саме ці 5 умінь та навичок користуються найбільшим попитом серед роботодавців, шукаючих програмістів. Але якщо не знайшли у собі жодного з вище переліченого – не сумуйте і не втрачайте ентузіазму.

Ларрі Уолл, творець Perl, колись сказав, що ідеальному програмісту досить мати лише 3 якості: лінь, нетерплячість та самолюбство. Перше допоможе знайти найпростіше рішення з усіх можливих, друге – виконати все якнайшвидше, а третє – писати програми так, щоб ніхто не зміг їх критикувати.

Валерія ЯРОВКІНА









# «Блогерам-початківцям я раджу безупинно пахати»

## Чому Діана Лебедева обрала блогінг замість журналістики?



Безперервна зміна образів - запорука гарного настрою

**Зарозумілі аматори, вперті сперечальники, саботажники-писакі – як блогерів тільки не називають... Проте, що ми знаємо про цих людей насправді? Розставити усі крапки над «і» й з головою поринути у світ блогінгу нам допоможе Діана Лебедева – відомий дніпровський блогер, маркетолог в стартапі «Papi», колумніст у медіаконпанії «Snob.ru», номінант «EGAP Challenge» та випускниця ІТ-інкубатора «1991 Open Data Incubator».**

**Діано, розкажіть, чому Ви почали займатися блогінгом?**

Правда у тому, що мені завжди було цікаво писати тільки про саму себе. Краще відразу зрозуміти такі речі, бо потім у кожній твоїй статті буде виявлятися власне «Я» й воно буде затьмарювати усе інше. Можна любити писати репортажі й у такий спосіб - хоч трішки проявляти свою особистість. А можна - відразу стати блогером.

**А з чого розпочалася Ваша діяльність, як блогера?**

Я довго намагалася бути журналістом, проте це завжди було для мене угодою зі совістю. Доводилося писати нудні «серйозні» речі. Водночас зі мною завжди траплялися неймовірні історії, про які я жваво й гаряче розповідала подружкам по телефону. Одного дня одна з них сказала мені: «Так напиши про це у «Фейсбук». А я, знаючи, як в тому анекдоті, відповіла: «А що можна було?». До речі, у «Фейсбук» виявилася дуже лояльна аудиторія.

**Можете пояснити, у чому полягає різниця між блогінгом та інтернет-журналістикою?**

У блогінгу ти підпорядковуєшся самому собі, іноді - рекламодавцю. Блогер повинен мати власну думку, аби гнути свою лінію. Тоді як в інтернет-журналістиці ти маєш підкорятися читачам (тримаю кулачки, аби це було так) і яким-небудь силам. А ще - рекламодавцям і, певна річ, сеошникам.

**Чому між журналістами і блогерами йде постійна війна?**

Оця постійна війна - це дідівщина. Вона точиться між всіма консерваторами і новаторами. Шкільні вчителі недолюблюють педагогів із альтернативних шкіл, фотографи з дев'ятикілограмовими фотоапаратами та штативами на дух не переносять позерів з айфонами, що бовтаються на палках для селфі. Дідівщина, розумієш?

**Діано, а чи згодні Ви з тим, що ведення блогу – це спосіб реалізації журналіста-аматора?**

Не аматора, але павича. Гаразд, жарти жартами, але мабуть, скоріше за все, навпаки. Після роботи у виданнях часто хочеться піти у вільне плавання.

**Чим ще Ви займаєтесь, окрім блогінгу?**

Займаюся неймінгом (ред. - професійна діяльність, спрямована на ім'яутворення), консалтингом (ред. - діяльність з консультування з широкого кола питань у різних сферах діяльності), кризовим менеджментом для малого і середнього бізнесу. Також проводжу консультації з соціальних мереж, зі створення особистого бренду. Часто організую заходи, читаю лекції. Зараз працюю маркетологом у стартапі свого чоловіка, розробляю новий додаток. Крім усього цього - я ще дружина і мати.

**А могли б Ви, будь ласка, детальніше розповісти про розробку нового додатку?**

Щодо додаточка: повільно й в кайф менеджерю (ред. - керую) розробкою аплікації для всіх і кожного, яка (о Боже) дозволить навести лад у твоєму телефоні. Додаток матиме назву «This I Like». А придумала я його в процесі вивчення нейробіології (ред. - наука, що вивчає пристрій, функціонування, розвиток, генетику, біохімію, фізіологію й патологію нервової системи) й так званого нейромаркетингу (ред. - новий напрям комерційних досліджень, предметом якого є вивчення неусвідомлених сенсомоторних, когнітивних і емоційних реакцій людини на певні стимули).

**Діано, як Ви гадаєте, чи справедливим буде твердження, що дніпровці роблять неабиякий внесок у розвиток ІТ-технологій?**

Беззаперечно! Внесок дніпровських айтішників (ред. - ІТ-спеціаліст) величезний. Поки наші воюють в АТО,



Діана разом із Ксенією Шевченко, Михайлом Кашикіним та Юрієм Бошніковим на конференції «8P: Бизнес в сети»



Захоплюючий івент від «EGAP Challenge Dnipro»



Papi-team вдало проходить інкубацію в «1991 Open Data Incubator»

в різних містах, а в Дніпрі особливо, країну рятують й підіймають айтішники. Вони створюють і вибудовують електронну демократію. У нашому ж дев'ятому корпусі ДНУ на першому поверсі знаходиться «Ноосфера». Ви були там? Уявіть, там роблять дронів (ред. - літальні апарати)! Там створюють колосальні громадські проекти! А ще - там є 3D-принтер! Додаток «Моя поліція» - крутий дніпровський проект, що дає змогу зробити екстрений виклик поліції в те місце, де ти зараз! Хлопці з «Fire fighter» прямо в Дніпрі роблять проект для того, аби закликати волонтерів допомагати гасити пожежі. Ще у Дніпрі є два крутих інкубатори - це «1991 Open Data

Challenge» (ред.- конкурс ІТ-проектів). Не дуже люблю роботу в проєктах, в командах та з партнерами, проте наразі разом з однією відомою медіа-персоною готую цікавий соціальний медіапроект. Запустимо ми його влітку.

**Діано, Вам вдалося досягти успіху в багатьох видах діяльності, й як людина з неабияким досвідом, які б поради Ви дали блогерам-початківцям?**

Блогерам-початківцям я раджу безупинно пахати. Писати по три-п'ять пости на день, тусити, потрапляти в фотозвіти, потім писати про усі ці

тусовки. Тут ключове - писати багато. Робити це на трієчку: особливо не заморочуватися й не старатися. Вам має бути наврочуд легко займатися цим, бо «виписатися» можна тільки так. І лише так можна почати рости, а вже потім - порівнювати себе зараз і рік тому. Треба пам'ятати, що те, хто ви, на якому місці й наскільки зараз гарні - зовсім неважливо. Важливо лише те, яку динаміку ви показуєте.

**Чого журналісти можуть повчитися у блогерів?**

Я б не стала так різко розмовувати. І журналісти, і блогери - це інформаційні рупори. Просто перші - більш класичні, аніж другі. Можливо журналістам корисно було б повчитися «think outside the box», тобто не виконувати завдання редакції, а кожен раз робити трохи більше, аніж від тебе чекають. А якщо в редакції ваших зайвих знахідок не приймуть - їх завжди можна опублікувати у себе в блозі.

Анна ВОЙТ  
Світлина із власного архіву Діани

### «Треба пам'ятати, що те, хто ви, на якому місці й наскільки зараз гарні - зовсім неважливо. Важливо лише те, яку динаміку ви показуєте»

Incubator» і «EGAP Dnipro». Вони відбирають, просувають та розвивають величезну кількість крутих проєктів - соціальних, потрібних, просто класних. «EGAP Dnipro» відбирає проєкти за декількома напрямками: освіта, інфраструктура, екологія, агро та багато інших. А окрім цього, в Дніпрі розробляють найбільші світові проєкти в сфері комп'ютерних ігор, сервісів для знайомств і купу всього іншого, не менш цікавого.

**А у яких проєктах наразі Ви берете участь?**

Я - маркетолог в дніпровському стартапі «Papi» (ред. - «Public API Robot»). Це консалтингове агенство, назву якого, до речі, придумала я. Ще я колумніст у медіаконпанії «Snob.ru», випускниця ІТ-інкубатора «1991 Open Data Incubator», номінант «Egap



Лекція з «Фейсбук» в «Spalaha» від «Будь.иа»